

FICHA DE ACTIVIDAD C.J.A
Campamento de Invierno Isla de Maipo 2009

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	Al rescate de Edmund	
AREA DE DESARROLLO	Corporalidad	
RAMA	Guía	
LUGAR	N° DE PARTICIPANTES	
Campamento	Toda la Compañía	
FECHA	HORA	DURACION
		1:30 hrs.
RESPONSABLE		
MATERIALES		
2 Plásticos grandes, 4 litros de Detergente o lavaloz, 2 bidones de 5 litros por patrulla. Scotch, 1 cartulina, imágenes del cuerno de Lucy, globos, cáñamo de plástico, 4 cámaras de camión.		
OBJETIVOS DE ESTA ACTIVIDAD		
Trabajar en equipo manteniendo la calma, de modo de lograr el desarrollo de un ambiente cálido y sin rencillas.		
OBJETIVOS EDUCATIVOS		
Prepubertad	Pubertad	
Me gusta participar en distintas actividades recreativas.	Practico una actividad deportiva o recreativa, que me ayude a tener un desarrollo armónico de mi cuerpo y mente.	
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD		
Motivación: Hace 100 años que Narnia vive en invierno, esto ha sido originado por la malvada bruja que se ha apoderado de Narnia y ahora ha atraído al pobre Edmund a su castillo como prisionero. Sávenlo, recuerden utilizar la pócima de Lucy.		

Descripción de la actividad:

Se les leerá o actuara la motivación y luego se les pasara un papel en clave morse que dirá: "DEBERAN CONFECCIONAR EL ESCUDO Y LA ESPADA DE EDMUND, PARA QUE CUANDO LO ENCUENTREN SE LAS DEN Y ASI EL PUEDA AYUDAR A SUS HERMANOS A REVIVIR A NARNIA"

Para lo anterior tendrán , 10 min. Y luego se tocara silbato para reunir las a todas.

Cada Patrulla deberá completar un circuito, cada vez que una persona de la patrulla complete el circuito se les dará una parte de la pócima de Lucy que deberán confeccionar para rescatar a Edmund.

El circuito comenzará con todas las patrullas ubicadas en fila, atrás de un plástico que estará puesto en una colina, al cual se le deberá verter agua y jabón para que funcione como jabonoso, luego al final de eso deberán correr hasta llegar a una piscina de barro que en su interior tendrá imágenes del cuerno de Susan, cuando la persona encuentre esto deberá seguir el trayecto hasta llegar al río donde encontraran globos que deberán sacar desde el mas cercano a ellas al mas lejano. El globo en su interior tendrá nombres de elementos de la naturaleza que deberán utilizar al finalizar el circuito para confeccionar su pócima para liberar a Edmund.

El circuito se hará de una a una, es decir cuando parte una se debe esperar a que llegue para que siga otra persona.

Cuando terminan el circuito deben ir a buscar los elementos para confeccionar su pócima y también crear un recipiente para llevar el antídoto con extremo cuidado, además se les pasara una cámara de camión para cada patrulla que utilizaran para rescatar a Edmund.

Cuando tienen esto listo se lo muestran al staff quien les dará un mapa para encontrar al hermano perdido y un papel con un mensaje en clave perelinofu que dirá: " NO PUEDEN IR POR TIERRA YA QUE, LOS SECUACES DE LA BRUJA LOS ESPERAN.CUIDADO"

Finalización de la actividad: La primera Patrulla que encuentre y llegue con Edmund a la plaza de compañía será la ganadora.